

Crea tu primer artefacto y tu primera habilidad

El flujo completo, en dos partes.

📁 Parte 1 · Un artefacto de calidad

1

Pídelo con propósito

Di qué tipo de artefacto quieres, para qué sirve y quién lo usará. Si no aparece solo, escribe "créalo como artefacto".

2

Trabaja en la ventana del artefacto

Alternar entre vista previa y código; copia o descarga el resultado para usarlo fuera de Claude.

3

Itera y comparte

Pide una mejora cada vez. Cuando esté listo, compártelo en la organización o publícalo con enlace (revisa qué se hace público).

🔄 Parte 2 · Una habilidad reutilizable

1

Descríbela conversando

Explica la tarea, el resultado esperado y los pasos. Deja que Claude te entreviste sobre el flujo.

2

Aporta referencias

Sube 2-3 ejemplos, una guía de estilo o plantillas. Cuanto mejores los ejemplos, más precisa la habilidad.

3

Guárdala y consolídala

Edítala desde Personalizar y añádela a tu proyecto de la Sesión 1. Se activará sola cuando la tarea coincida.



Truco: primero crea el artefacto (p. ej. tu plantilla de propuesta), y después convierte el proceso de rellenarlo en una habilidad. Así el equipo lo repite igual cada vez.



Antes de empezar: activa en Configuración > Capacidades la ejecución de código y la creación de archivos para usar habilidades.