

Glosario

Los términos clave de Claude Design, explicados en una línea.

Claude Design

Herramienta de Claude para crear visualmente con lenguaje natural: webs, interfaces, paneles, presentaciones y vídeos animados, sin instalar software ni escribir código.

HTML · CSS · JavaScript

Los lenguajes con los que se construye casi toda la web. HTML es la estructura; CSS, la apariencia; JavaScript, el comportamiento.

High fidelity

Resultado completo, cercano al final: con colores, tipografías, animaciones y apariencia real. Listo para enseñar o seguir desarrollando.

Panel de contexto

Zona donde aportas referencias antes de crear: imágenes, un Design System, archivos de Figma o el código de una web de inspiración.

Barra de prompt

El espacio de conversación: describes lo que quieres, pides cambios y refinas. El diseño se construye conversando, no rellenando un formulario.

Skill (en Design)

Modo que orienta el tipo de resultado: vídeo animado, prototipo, presentación, wireframe o una exportación concreta (PPTX, PDF, HTML).

Edit

Cambios directos a mano sobre el diseño: editar texto, mover elementos o ajustar pequeños detalles sin lanzar un nuevo prompt.

Comments

Comentarios anclados a partes concretas del diseño, para revisar en equipo o dejarte notas a ti mismo.

Constructor (no generador)

Design no genera imágenes: construye productos visuales escribiendo el código por ti. Para una foto realista, un modelo generativo de imagen.

Wireframe

Boceto inicial en blanco y negro, centrado en la estructura y la organización. Útil para pensar la idea antes del diseño visual.

Prototipo interactivo

Resultado funcional con elementos que responden (botones, navegación). La combinación recomendada es High fidelity + Prototipo interactivo.

Lienzo

La zona donde aparece lo que Claude crea. Visualizas el resultado en vivo, también a pantalla completa.

Design System

La identidad visual del proyecto: colores, tipografías, logos y componentes de marca. Se guarda una vez y se reutiliza para mantener coherencia.

Mark up

Un «rotulador digital»: haces clic o dibujas sobre el diseño para señalar exactamente qué debe cambiar Claude, sin describirlo con palabras.

Tweaks

Ajustes visuales mediante controles: cambiar paletas de color, tipografías o espaciado, sin escribir prompts.

Handoff a Claude Code

Transferir el diseño (el frontend) a Claude Code para añadirle el backend: lógica, usuarios o base de datos, hasta una app completa.