

Crea tu primera pieza en Claude Design

El flujo completo, en dos partes: prepara la idea y crea de principio a fin.

→] Parte 1 · Prepara la idea

1

Entra y crea el proyecto

claude.ai > Productos > Diseño. Crea un proyecto (Prototipo, diapositivas...), ponle nombre y elige High fidelity + Prototipo interactivo.

2

Reúne tu contexto

Si tienes marca, sube colores, tipografía y logo al Design System. Añade imágenes de referencia o el código de una web que te guste.

3

Escribe un buen prompt

Nombre + estética + elementos obligatorios + la sensación que quieres transmitir. Cuanto más concreto, más se acerca al resultado.

📁 Parte 2 · Crea, refina y comparte

1

Genera y observa

Responde sus preguntas y revisa el resultado en el lienzo.

2

Conversa, no rehagas

Pide cambios concretos sobre lo que ya hay.

3

Señala con Mark up

Dibuja sobre el diseño qué quieres cambiar.

4

Afina con Tweaks

Color, tipografía y espaciado con controles.

5

Presenta

Modo Present: pantalla completa, sin menús.

6

Exporta

PDF, PPTX, Canva o handoff a Claude Code.



Truco: empieza con una idea sencilla y real —una landing de una página, un panel, una guía visual— para comprobar el flujo antes de afrontar algo más ambicioso.



Recuerda los límites: los logos se diseñan aparte y se importan; no uses Design como si fuera Canva (se trabaja prompteando); para fotos realistas, un modelo de imagen. Importa tu marca y deja que Design construya sobre ella.